

## Table de codage des récepteurs pour un seul lanceur:

La carte contient deux switches à quatre boutons:

Pour mettre le bon code:

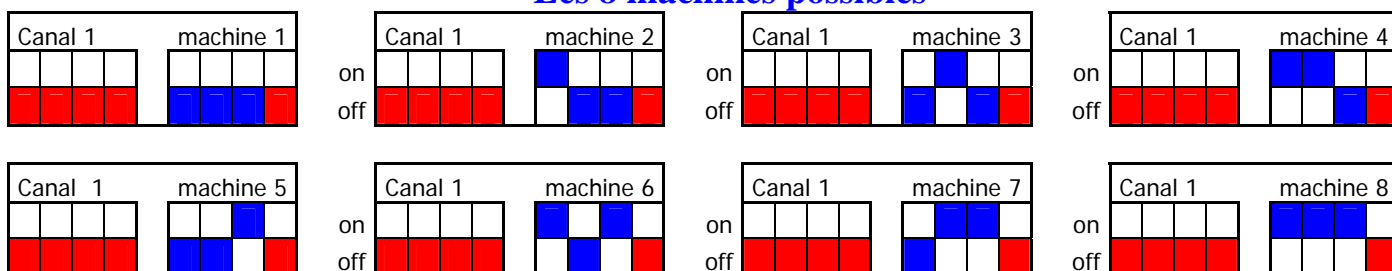
En premier, mettre tous les switches sur OFF;

Ensuite, encoder les 5 switches du canal (rouge dans la table) → On peut tester la machine A.

Puis encoder les 3 switches de la machine (en bleu dans la table)

Quand vous changez un switch sans débrancher la carte: Attendre 20 secondes avant d'envoyer une commande.

### Les 8 machines possibles



### Les 32 canaux possibles

